

# Spielregeln "Sommer-Trainings-Cup" (STC)

## (Stand: 16. April 2025)

1. Der STC läuft über mehrere Spieltage. Pro Spieltag gibt es für die Teilnehmer Punkte, die am Ende zusammengezählt werden. Der Teilnehmer mit den meisten Punkten ist Sieger des STC. Sind zwei Spieler punktgleich, zählt zuerst die Spieldifferenz, dann die Zahl der gewonnenen Spiele, dann die Satzifferenz und die Zahl der gewonnenen Sätze. Sollte alles gleich sein, wird ein Endspiel ausgetragen.
2. Gespielt wird an jedem Spieltag im Modus "jeder gegen jeden" nach den normalen Punktspielregeln in drei Gewinnsätzen. Ist nur ein Spieler anwesend, erhält er automatisch die Höchstpunktzahl von sieben Punkten.
3. Um Klassenunterschiede auszugleichen, gibt es eine Punktvorgabe pro Satz. Grundlage ist der QTTR-Wert (Stand: 11. Februar) des Spielers. Es gelten die Punktevorgaben des Anhangs. Der Spieler mit niedrigerem QTTR kann auf die Vorgabe verzichten.
4. Hört ein Spieler vorzeitig auf, zählen alle bereits gespielten Begegnungen weiter, alle weiteren werden mit 3:0 Sätzen für den jeweiligen Gegner gerechnet.
5. Am Ende der "jeder gegen jeden"-Runde erhält der Erste sieben Punkte, alle darunter Platzierten absteigend jeweils einen Punkt. Diese Regel gilt analog für jede Gruppe, wenn mehrere Gruppen gespielt werden (siehe 6.)
6. Nehmen mehr als sieben Spieler/-innen teil, wird in Gruppen geteilt. Die Teilnehmer werden per Los zugeordnet. Die Punktwertung erfolgt am Ende pro Gruppe.
7. Hat es an einem Spieltag mehrere Gruppen gegeben, folgt nach Ende der Gruppenphase eine Platzierungsrunde, in der die Tagesplatzierungen ausgespielt werden.
8. In der Platzierungsrunde spielt bei zwei Gruppen der Erste der Gruppe A gegen den Ersten der Gruppe B um den ersten Platz, der Zweite Gruppe A gegen den Zweiten Gruppe B um Platz drei usw.
9. Gab es mehr als zwei Gruppen, erfolgt das Spiel um die jeweiligen Plätze in weiteren Gruppenrunden.
10. Am Ende Platzierungsrunde erfolgt Punktevergabe wie folgt: Punkte der Vorrunde +  $(7 * \text{Anzahl der Gruppen} - \text{Platzierung} + 1) / 10 * 2$ . **Beispiel:** Es gab drei Gruppen, der zu bewertende Spieler hat Platz 3 erreicht. Er bekommt  $7 + (7 * 3 - 3 + 1) / 10 * 2 = 10,8$  Punkte.
11. Auch die Spiele und Sätze der Platzierungsrunde gehen in die Wertung ein. Sollte aufgrund der Anzahl der Spieler ein Spieler keinen Gegner haben, werden Spiele und Sätze nicht gewertet. Gibt ein Spieler in der Platzierungsrunde auf, wird dagegen 1:0 Spiele, 3:0 Sätze gewertet.

### Anhang: Punktevorgabe

Die Vorgabe erfolgt nach **QTTR-Punkten (Stand: 15. Februar eines Jahres)** und erfolgt im Vergleich Spieler zu Spieler (Differenz) nach folgender Tabelle:

<b>0 - 75</b>	<b>QTTR-Punkte</b>	~	<b>0</b>	<b>Punkte</b>
<b>76 - 150</b>	<b>QTTR-Punkte</b>	~	<b>1</b>	<b>Punkt</b>
<b>151 - 225</b>	<b>QTTR-Punkte</b>	~	<b>2</b>	<b>Punkte</b>
<b>226 - 300</b>	<b>QTTR-Punkte</b>	~	<b>3</b>	<b>Punkte</b>
<b>301 - 375</b>	<b>QTTR-Punkte</b>	~	<b>4</b>	<b>Punkte</b>
<b>376 und mehr</b>	<b>QTTR-Punkte</b>	~	<b>5</b>	<b>Punkte</b>